**QUIZ 1**

**1.**

1. Activity

* Komponen dasar dalam pengembangan aplikasi Android. Setiap layar yang Anda lihat dalam aplikasi Android adalah suatu activity.

1. Fragment

* Potongan atau bagian dari user interface dalam aplikasi Android untuk memudahkan dalam pengembangan.

1. View

* Dasar dari semua elemen tampilan antarmuka pengguna dalam aplikasi Android

1. Intent

* Objek yang digunakan untuk berkomunikasi antara komponen dalam aplikasi Android.

1. RycylerView

* Komponen tampilan dalam Android yang digunakan untuk menampilkan daftar item dalam tampilan gulir.

1. Jetpack Compose

* Toolkit modern untuk membangun antarmuka pengguna (UI) dalam aplikasi Android menggunakan pendekatan deklaratif.

**2.** perbedaan fragment dan Activity dan Ketika apa fragment digunakan

* Activity adalah komponen inti dalam aplikasi Android yang mewakili satu tampilan layar dan berfungsi sebagai entitas utama untuk berinteraksi dengan pengguna. Setiap layar yang Anda lihat dalam aplikasi Android adalah suatu activity, Sedangkan fragment adalah bagian dari antarmuka pengguna yang dapat digunakan dalam activity. Fragmen memungkinkan Anda membagi UI menjadi unit yang lebih kecil dan dapat dikelola secara independen.
* Fragmen sangat berguna ketika Anda ingin mengelola antarmuka pengguna yang lebih kompleks, mengatur tampilan yang dapat digunakan ulang, atau menghadapi situasi di mana Anda ingin beradaptasi dengan ukuran layar yang berbeda.

**3.** Main Thread

* Sebuah thread tunggal dalam lingkungan Android yang bertanggung jawab untuk mengendalikan dan menangani interaksi antara pengguna dengan antarmuka pengguna (UI) dalam aplikasi Android. Ini adalah thread yang menjalankan semua kode yang berhubungan dengan UI, termasuk pembuatan tampilan, mengatur event listener, menangani input pengguna, dan melakukan pembaruan UI.